



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование игр на JavaScript». 1-й модуль Суровцев Максим

Цель курса: изучение основ программирования и разработка игр с помощью популярного языка программирования JavaScript.

Программа курса:

День первый

Знакомство с языком программирования JavaScript

- Что такое JavaScript?
- Числа и операторы
- Переменные в JavaScript
- Примитивные типы данных

Практическое задание: закрепление полученных знаний, решение арифметических задач с помощью JS.

День второй

Массивы в JavaScript

- Что такое массив?
- Возможности массивов
- Работаем с массивами

Практическое задание: закрепление полученных знаний, написание скриптов для работы с массивами.

День третий

Объекты в JavaScript

- Что такое объект?
- Для чего нужны объекты?
- Исследуем объекты

Практическое задание: закрепление полученных знаний, написание скриптов для работы с объектами.

День четвертый

Основы программирования в JS

- Условные конструкции в JavaScript
- Циклы в программировании

Практическое задание: закрепление полученных знаний, решение алгоритмических задач с помощью JS.





Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование игр на JavaScript». 2-й модуль Суровцев Максим

Цель курса: изучение основ программирования и разработка игр с помощью популярного языка программирования JavaScript.

Программа курса:

День первый

Функции в JS

- Что такое функция?
- Как работают функции в JavaScript?
- Обработка событий с помощью JavaScript

Практическое задание: закрепление полученных знаний, решение алгоритмических задач с помощью JS.

День второй

Первая игра на JavaScript

- Создаем игру «Виселица»
- Проектируем игру
- Пишем код

Практическое задание: дополнительная кастомизация игры, повторение изученного материала.

День третий

Библиотека jQuery

- Знакомство с библиотекой jQuery
- Особенности jQuery
- Работа с DOM-элементами с помощью jQuery

Практическое задание: стилизация DOM-элементов с помощью jQuery.

День четвертый

Вторая игра на JavaScript

- Создаём игру «Найди клад»
- Проектируем игру
- Пишем код

Практическое задание: повторение пройденного материала.





Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование игр на JavaScript». 3-й модуль Суровцев Максим

Цель курса: изучение основ программирования и разработка игр с помощью популярного языка программирования JavaScript.

Программа курса:

День первый

Введение в ООП

- Объектно-ориентированное программирование в JavaScript
- Что такое конструктор объекта?
- Для чего нужны прототипы объектов?

Практическое задание: создание собственных объектов в JS, повторение изученного материала.

День второй

Рисование на холсте с помощью JS

- Основы компьютерной графики
- Холст на веб-странице
- Создание объектов на холсте

Практическое задание: создание собственных спрайтов на JS.

День третий

Игра «Змейка»

- Начинаем работу над игрой
- Рассматриваем концепцию игры
- Пишем код

Практическое задание: разработка игры.

День четвертый

Продолжение разработки игры

- Создаём логику игры
- Используем ранее полученные навыки
- Рисуем на холсте
- Пишем код

Практическое задание: повторение пройденного материала.

