

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Разработка игр в Roblox Studio» Алиса Петровская

Цель курса: изучить основы программирования на языке LUA, познакомиться со средой для создания игр Roblox Studio.

Программа первого модуля:

День первый

Первое знакомство с миром Roblox

- Что такое «язык программирования»? Основные понятия;
- Мир Roblox;
- Ознакомление с Roblox Studio и изучение интерфейса;

Результат занятия: знание интерфейса Roblox Studio

День второй

Основы Roblox

- Основные режимы работы с Terrain;
- Работа со Spawn;
- Изучение Toolbox;

Результат занятия: возможность применения полученных знаний для создания игр

День третий

Основные инструменты

- Toolbar;
- Разбор и создание первого скрипта;
- Понятие «переменная»;

Результат занятия: изучение конструкции скриптов, написание первого скрипта для игры

День четвертый

Синтаксис.

- Переменные и их типы ;
- Основы синтаксиса языка Lua;
- Написание скриптов с использованием полученных знаний;

Результат занятия: ознакомление с основами синтаксиса языка Lua



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Разработка игр в Roblox Studio» Алиса Петровская

Цель курса: изучить основы программирования на языке LUA, познакомиться со средой для создания игр Roblox Studio.

Программа второго модуля:

День первый

Циклы.

- Понятие циклы;
- Основные циклы и принцип их работы;
- Создание игровой сцены;

Результат занятия: изучение основных циклов языка Lua

День второй

Виды программирования. Работа над собственным проектом

- Программирование сверху-вниз и снизу-вверх;
- Проработка персонажей;
- Разработка клонов/ роботов/ ботов;
- Составление скриптов для сложных персонажей и объектов;

Результат занятия: начало создания собственной игры.

День третий

Разработка игровых скриптов

- Программирование кнопок;
- Создание эффектов и декораций;
- Сообщество Roblox;

Результат занятия: усовершенствование собственного проекта

День четвертый

Создание ботов

- Создание и программирование ботов;
- Взаимодействие ботов между собой;
- «Враги» и «друзья»;

Результат занятия: добавление и проработка ботов в собственном проекте



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Разработка игр в Roblox Studio» Алиса Петровская

Цель курса: изучить основы программирования на языке LUA, познакомиться со средой для создания игр Roblox Studio.

Программа третьего модуля:

День первый

3D игры и их виды.

- Жанры и типы 3D игр;
- Выбор жанра игры и разработка сценария;
- Проработка игровой сцены;

Результат занятия: разработка проекта собственной игры.

День второй

Работа над собственным проектом

- Составление алгоритмов для решения игровых задач;
- Проработка сюжета;
- Написание игрового скрипта;

Результат занятия: работа над собственным проектом.

День третий

Работа над собственным проектом

- Усовершенствование игровых сцен;
- Создание эффектов ;
- Программирование врагов;

Результат занятия: создание черновой версии игры.

День четвертый

Заключительный день

- Доработка собственного проекта;
- Презентация игры перед одноклассниками;
- Публикация игры в сообществе Roblox.

Результат занятия: презентация собственных проектов, их публикация в сообществе Roblox.

